

THEATER. hammer schmiede



Hammerwasen 1
72108 Rottenburg a.N.
T: 0172 7232512
info@theater-hammerschmiede.de
www.theater-hammerschmiede.de

Buchung/ Gastspielanfragen:

Ansprechpartnerin:
Jana Shalima Weiser
T: 0176 45869294
booking@theater-hammerschmiede.de

Kindertheater

Mama Muhs Freundin

Kindertheater ab 4 Jahren
Von Jujja und
Tomas Wieslander

Die Krähe möchte umziehen, zu ihrer Freundin ... und wer ist ihre Freundin? Die Bauersfrau, die ihr ab und zu ein Stückchen Pfannkuchen vor den Schnabel wirft? Oder Mama Muh, über die sich die Krähe immer wieder aufregt, die aber immer da ist, wenn die Krähe sie braucht. Manchmal ist es schwer zu wissen, was einem wirklich wichtig ist und wer die echten Freundinnen sind... und echte Freundinnen sollten sich besuchen, auch wenn die eine ganz klein und die andere ganz groß ist...

Textbearbeitung und Lieder:
Angela von Gündell
Mama Muh und Krähe:
Sabine Niethammer
Tilly: Angela von Gündell
Musik auf dem Cello:
Angela von Gündell



Schwäbisches Tagblatt **09.04.2014**

... Auch in der neuesten Folge von Mama Muh, die am Sonntag in der Hammerschmiede aufgeführt wurde, überzeugten Sabine Niethammer und Angela von Gündell mit improvisierter Spielfreude und Mut zur Albernheit. Die Kinder im Publikum sangen, klatschten und spielten eifrig mit. Das Titellied „Eine Kuh ist eine Kuh“ kannten viele Kinder bereits so gut, dass Gündell nur wenige Saiten auf ihrem Cello anzupfen musste, bevor die jungen Zuschauerinnen und Zuschauer lautstark mitsangen. Am lustigsten war das Duo Gündell-Niethammer bei seinen an Charlie Chaplin erinnernden Slapstick-Einlagen und Pantomimen. So spritzten sie sich gegenseitig und das Publikum mit nicht vorhandenem Wasser nass und veranstalteten Kissenschlachten. Eben all diese Dinge, die man nur mit seiner besten Freundin anstellt.

Bühnenmaße:

- 6m bis 9m breit, 3m bis 5m tief
- 3m Höhe
- Lässt sich anpassen an Raum, wenn der Raum kleiner ist
- Bühnenhöhe, bis zu einem Meter, geht auch ebenerdig
- Beleuchtung, so vorhanden
- Eine hohe Bockleiter wird benötigt